**SCHEDA DI PROGETTAZIONE**

| **TITOLO DEL VIDEOGIOCO** |  |
| --- | --- |
| **OBIETTIVO E SINTESI** (Qual è l’obiettivo del gioco? Come si fa a vincere? Come si fa a perdere? Di che genere è il gioco? In quanti si gioca? Ha una trama? Se sì completa la riga con la trama, ecc…) |  |
| **DINAMICHE DI GIOCO** (che tasti si utilizzano? Cosa succede alla pressione di determinati tasti? C’è un avversario? E’ artificiale? Ecc.. |  |
| **SPRITE NECESSARI** (quali sono i personaggi/oggetti necessari? Sono da creare da zero, da importare scaricandoli dalla rete o già presenti in scratch? Ecc…) |  |
| **SFONDI NECESSARI** (quali sono gli fondi necessari? Sono da creare da zero, da importare scaricandoli dalla rete o già presenti in scratch? Ecc…) |  |
| **TRAMA?** |  |